

# Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek 2 JAVA

Buku ini membahas tentang konsep dasar pemrograman berorientasi obyek berbasis teknologi Java. Pemrograman berorientasi obyek merupakan konsep pemrograman yang relatif baru, di mana pemrograman diarahkan ke paradigma pembentukan obyek-obyek yang saling berinteraksi. Selain konsepnya lebih mudah dicerna oleh pemrogram, baik yang awam sekalipun, konsep pemrograman berorientasi obyek mempermudah *maintenance* software sehingga software menjadi lebih fleksibel apabila akan direvisi atau dikembangkan. Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi obyek yang cukup handal dalam aplikasi *desktop*, *server*, dan *mobile*.

Buku ini merupakan kelanjutan dari buku seri sebelumnya, yaitu Konsep Pemrograman Berorientasi Obyek 1, dan ditujukan bagi pembaca yang ingin memahami lebih dalam fundamental pemrograman berorientasi obyek menggunakan teknologi Java. Buku ini juga dapat dijadikan rujukan bagi pembaca yang ingin mengambil sertifikat Sun Microsystems Java *Programmer* (SCJP).

## Tentang Penulis

**Anas Nashrullah** adalah lulusan S1 Teknik Industri ITB. Meskipun latar belakang pendidikannya Teknik Industri, beliau tertarik untuk mengembangkan teknologi Informasi, khususnya teknologi Java. Saat ini beliau sebagai staf pengajar Java di Java Competency Center ITB

**Anugrah Kusumah** adalah lulusan S2 Teknik Elektro ITB. Saat ini beliau sebagai staf pengajar Java di Java Competency Center ITB. Selain mengajar beliau juga saat ini sedang menggeluti penelitian tentang robotik.

**Seno Adi Putra** adalah lulusan S2 Teknik Elektro ITB. Saat ini beliau bekerja sebagai staf peneliti dan pengembangan teknologi Java di Java Competency Center ITB, khususnya pengembangan aplikasi *mobile enterprise*.

# Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek

# 2



Anas Nashrullah  
Anugrah Kusuma  
Seno Adi Putra