

Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek I

JAVA

Buku ini membahas tentang konsep dasar pemrograman berorientasi obyek berbasis teknologi Java. Pemrograman berorientasi obyek merupakan konsep pemrograman yang relatif baru, di mana pemrograman diarahkan ke paradigma pembentukan obyek-obyek yang saling berinteraksi. Selain konsepnya lebih mudah dicerna oleh pemrogram, baik yang awam sekalipun, konsep pemrograman berorientasi obyek mempermudah *maintenance* software sehingga software menjadi lebih fleksibel apabila akan direvisi atau dikembangkan. Java merupakan bahasa pemrograman yang murni berbasiskan pemrograman berorientasi obyek menawarkan fitur menarik bagi para programmer yang ingin memperdalam konsep pemrograman berorientasi obyek.

Buku ini ditujukan bagi pembaca yang belum memahami konsep pemrograman berorientasi obyek atau belum memahami bahasa pemrograman apa pun. Buku ini juga cocok bagi pembaca yang ingin memperdalam lebih lanjut tentang konsep pemrograman berorientasi obyek dan teknologi Java.

Tentang Penulis

Anugrah Kusumah adalah lulusan S2 Teknik Elektro ITB. Saat ini beliau sebagai staf pengajar Java di Java Competency Center ITB. Selain mengajar beliau juga saat ini sedang menggeluti penelitian tentang robotik.

Seno Adi Putra adalah lulusan S2 Teknik Elektro ITB. Saat ini beliau bekerja sebagai staf peneliti dan pengembangan teknologi Java di Java Competency Center ITB.

Konsep Dasar Pemrograman Berorientasi Obyek I

JAVA



Anugrah Kusuma
Seno Adi Putra